



PROGRAMME
16^e ÉDITION

ludESCO

14-16 MARS
2025

LA CHAUX-DE-FONDS

**56 HEURES DE JEUX
ET D'EXPÉRIENCES
LUDIQUES EN
CONTINU**



ICI LA TOUR DE CONTRÔLE : ÊTES-VOUS PRÊTES POUR LE DÉCOLLAGE ?

Allumez les moteurs et préparez-vous à démarrer un voyage intergalactique sans précédent. Ludesco XVI, la plus grande fusée de Suisse consacrée aux jeux, s'apprête à vous propulser vers des univers multiples.

Cette nouvelle odyssée s'annonce grandiose et durera 56 heures sans interruption, un record ! De quoi vous donner le temps d'explorer les nombreux mondes ludiques que nous allons traverser. En parcourant notre Rue des Jeux, vous tomberez sur six astres principaux : une constellation riche de 1'400 boîtes dans la Maison du Peuple, un Espace familles pour les jeunes astronautes, un nuage de cartes à jouer au Reset Bar ainsi qu'un Espace Découvertes pour rencontrer des engins ludiques encore non identifiés, car à peine sortis ou encore en développement ! Pensez à vous arrêter également à la Tente Jaune pour vous ravitailler et jouer ainsi qu'à la Tente Bleue pour y découvrir de multiples animations.

Et comme vous êtes de vrais explorateurs et exploratrices, vous souhaiterez sans doute continuer votre odyssée au Musée International d'Horlogerie pour y découvrir notre amas d'escape games ainsi qu'à l'Aula CPNE-CG – Site du Progrès Rue du Progrès 40 (entrée Nord) pour traverser les univers parallèles des jeux de rôles. Vous poursuivrez aussi votre voyage à L'Amuse-Bar, dans notre bureau de journaliste et plus encore dans les autres lieux satellites du Festival proposant chacun des expériences ludiques uniques.

Au-delà des jeux, l'aventure promet d'être riche en rencontres. Car Ludesco, c'est aussi une superbe aventure humaine [et alien, pour être inclusifs].

Ici la tour de contrôle : décollage réussi. À vous de jouer !

Le comité d'organisation bénévole

TABLE DES MATIÈRES

La 56 ^{ème} heure	2	+
Jeux de société	4	🎲
Parties spéciales	6	🎲
Espace découvertes	7	🧪
Jeux de cartes à collectionner	10	📁
Jeux classiques	12	♟️
Jeux d'ambiance	14	🎮
Escape games	16	🗺️
Jeux de rôles (JdR)	22	🎭
Jeux de figurines et wargames	23	🦸
Jeux de rôles Grandeur Nature (GN)	24	🗺️
Espace familles	26	👨👩👧
Informations pratiques	32	🔍



Repas d'ouverture multiculturel

Tente Jaune

ve 12h - 14h

12.- / mangeur·euse

Cette année, Ludesco s'ouvre dès midi pour vous permettre de venir partager un repas multiculturel pour lancer le Festival de la plus succulente et conviviale des façons. En cuisine, le restaurant social EKIR et ses chef·fe·s du Brésil, d'Érythrée, de Tunisie et des Indes. L'inscription à ce repas d'ouverture est obligatoire.

La première après-midi du Festival se poursuivra sous le signe de l'interculturalité avec des jeux d'ici et d'ailleurs animés par l'association Maison d'Ici et d'Ailleurs (MIA) ainsi que de l'intergénéralité notamment à travers la rencontre de classes des écoles primaires et de personnes du troisième âge.

Jeux multiculturels

Tente Bleue

ve 13h30 - 16h30

L'Association Maison d'Ici et d'Ailleurs (MIA) présente des jeux traditionnels d'ici et d'ailleurs, connus et moins connus. Située à Saint-Imier, MIA a pour objectif de favoriser le vivre ensemble en proposant des cours de langues accessibles à tout·es, accompagnés d'un service de garderie, ainsi que divers projets adaptés aux besoins en matière d'inclusion sociale.

Maison du Peuple (MdP)

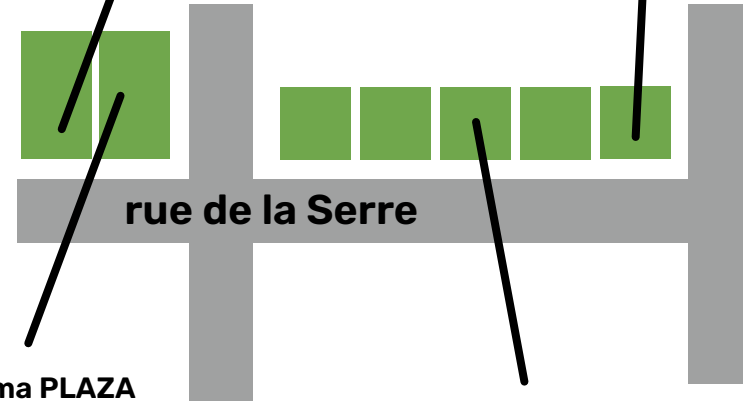
rue de la Serre 68

Collection de jeux

CPNE - Espace découvertes

rue de la Serre 62

Maisons d'édition, prototypes, conférences, magasin de jeux et autres



Cinéma PLAZA

rue de la Serre 68

Billetterie

Club 44 - Espace familles

rue de la Serre 64

LÉGENDE



Animation nécessitant une inscription sur ludesco.ch ou sur place aux points d'information.



Animation nécessitant une inscription sur le lieu de l'animation.



Animation adaptée aux enfants dès 12 ans seul·es ou 8 ans accompagné·es.

SURTAXE

Certaines animations, coûteuses à organiser, demandent que les joueurs et joueuses s'acquittent d'une surtaxe en plus du prix d'entrée lors de leur inscription.



Comme chaque année, Ludesco met à votre disposition, en continu dans la Grande Salle, sa collection de plus de 1400 jeux, mais aussi des explicateurs et explicatrices pour vous conseiller et vous initier à de nouveaux jeux.

Salle silencieuse

MdP - Salle silencieuse

Prenez un jeu de la collection et profitez de cet endroit pour y jouer au calme. Salle idéale pour les personnes neuro-atypiques qui ont besoin d'un environnement avec moins de stimuli sensoriels.

La scène évolutive

MdP - Scène

Ludesco souffle les 15 bougies du Swiss Gamers Award (SGA) et met les jeux gagnants à l'honneur!

SGA 2010 - 2013

Ve 19h - 0h

Les jeux gagnants sont présentés par Millaginaire.

SGA 2014 - 2018

Sa 14h - 19h

Les jeux gagnants sont présentés par Fête Vaud Jeux. Des interprètes en Langue des Signes française (LSF) seront de la partie !

SGA 2019 - 2023

Di 13h - 18h

Les jeux gagnants sont présentés par Doubs you play. Des interprètes en Langue des Signes française (LSF) seront de la partie !

Espace seconde main

Tente jaune

Di 10h - 11h30

Les jeux ne devraient pas prendre la poussière dans votre grenier! Ici, vous pourrez acheter, vendre ou échanger vos jeux de société avec d'autres festivalier·ères. Le Festival ne gère et ne régule aucune vente dans cet espace.

Le Ring

Tente Bleue

Sa 17h - 19h

Aurez-vous le courage de monter sur le Ring ludique du festival yverdonnois la Grande Partie ?



Les Puzzles de Ludesco

MdP - Grande Salle

Ve 12h - Di 20h

Ici tout est permis. Que vous mettiez l'une des plus de 4000 pièces de nos puzzles ou que vous les finissiez tous, vous êtes bienvenu·es. Le but : toutes les photos doivent apparaître avant la fin du Festival.



Swiss Gamers Award

Swiss Gamers Awards

Le Swiss Gamers Award (SGA), le « Prix des joueurs et joueuses de Suisse », est décerné chaque année à Ludesco! Il désigne les 3 jeux, sortis en 2024, qui ont été les préférés des joueurs et joueuses en Suisse. Le vote se fait par l'intermédiaire de clubs, ludothèques et associations ludiques à travers tout le pays! Le SGA représente ainsi l'avis de plusieurs centaines de fans de jeux de société.

En complément du SGA, le SGA Family vise à récompenser des jeux particulièrement adaptés à un public familial.

Cérémonie

MdP - Scène

Sa 19h30 - 20h

Venez célébrer les vainqueurs des Swiss Gamers Awards, les jeux préférés des 1'600 joueurs et joueuses représentant 47 organisations ludiques de Suisse !

On y joue

MdP - Scène

Sa 20h - 0h

Les jeux primés en 2024 vous seront expliqués sur la Scène de la Grande Salle de la Maison du Peuple par une équipe de sympathiques ludophiles, les ludivores.

Séance dédicaces

MdP - Scène

Sa 20h - 20h30

Venez discuter avec Johan Benvenuto, l'auteur d'Harmonies, le jeu gagnant du Swiss Gamers Award 2024 ainsi que Paolo Mori et Remo Conzadori qui ont remporté le Swiss Gamers Award Family 2024 avec Captain Flip. Si vous ne possédez pas encore vos boîtes de ces deux nouvelles pépites ludiques, vous pourrez les acquérir à la boutique du Festival.

Vous l'avez peut-être remarqué, les jeux sont étiquetés et classés par catégorie de durée du jeu et par nombre de personnes pouvant y jouer au maximum (par exemple, 45-4 signifie ~45 minutes et maximum 4 personnes). Les jeux coopératifs sont différenciés par une pastille verte.

D'autre part, vous trouverez les jeux ayant été primés au Swiss Gamers Award dans une étagère violette et les nouveautés de l'année passée dans une étagère orange, également marqués d'une pastille violette ou orange.

Vous retrouverez toutes ces informations sur une étiquette, où vous trouverez aussi le code couleur, sur la tranche des jeux, ainsi que sur les étagères.

JEUX DE SOCIÉTÉ : LES PARTIES SPÉCIALES

Des parties de jeux de société, rien de plus banal pour la plupart de nos convives. Mais quand c'est à Ludesco, tout devient un peu spécial!



Reporter

L'Amuse-Bar, rue du Manège 19

Ve 14h - 20h15

Sa 9h - 19h

Di 9h - 17h

Dès 12 ans

Reporter est un jeu d'investigation conçu par la RTS et Helvetiq pour plonger les joueuses et les joueurs dans le monde palpitant du journalisme.

Premier scénario

Durée: 45min

Le premier scénario sert d'introduction. Une étrange photo fait le buzz sur les réseaux sociaux: il y aurait un monstre dans le Léman! S'agit-il d'un canular, d'une statue ou même d'un déguisement? Seule l'utilisation judicieuse de vos outils d'investigation vous amènera à la vérité, qui pourrait vous surprendre!

Deuxième scénario

Durée: 1h45min

Le second scénario, proposé pour la première fois au public, approfondit les compétences acquises lors du premier en introduisant une intrigue plus complexe et élaborée. Vous êtes envoyé·es au bord du lac de Constance pour réaliser un reportage sur le thème de la frontière. Pendant votre séjour, on vous fait part d'une importante quantité de débris sur une plage non loin. Au vu de la météo, les hypothèses sont assez restreintes, mais à mesure que vous investigatez, vous vous retrouvez plongé·e dans une histoire immersive vous faisant voyager autour du lac.



Speed Gaming

New Feeling Bar, rue de la Serre 85

Sa & Di 14h - 16h

Dès 14 ans

Avec champagne et petits fours, une occasion ludique de découvrir des jeux pour 2 personnes et d'élargir votre cercle de partenaires de jeux de société!



Atelier 2tonnes

CPNE - Espace Découvertes - 1^{er} étage

Ve 20h30 - 23h30

Sa 10h - 13h

Dès 12 ans

2 tonnes équivalent CO₂, c'est l'empreinte carbone moyenne par habitant que nous devrions atteindre en 2050. Aujourd'hui, nous sommes à 15 tonnes en Suisse en moyenne. Le défi à relever est donc considérable! 2tonnes, c'est l'atelier qui permet à chacun et chacune d'y apporter sa propre réponse!



Eleusis

Un jeu de logique coopératif

CPNE - Espace Découvertes - 2^{ème} étage

Ve 21h - 21h45 & 21h45 - 22h30

Dès 12 ans

Cela vous a toujours ennuyé de devoir lire les règles d'un jeu avant de pouvoir y jouer? Alors, Eleusis est fait pour vous! Le but? Deviner la règle du jeu! Dans cette entreprise, seule votre logique vous aidera - mais heureusement, vous ne serez pas seul·es, puisqu'on jouera en équipes. Proposé par LudCesco Reale.

ESPACE DÉCOUVERTES

Un Espace incontournable de Ludesco pour être au courant des dernières nouveautés!

Un tour au Musée Suisse du jeu

CPNE - Espace Découvertes

Sa 10h-20h

Di 10h-18h

Le Musée suisse du jeu vous invite à explorer sa Planète Jeux à Ludesco au travers de jeux de société sur le thème de la nature, l'écologie, etc. Le Musée suisse vous dévoile ainsi le thème de la nouvelle exposition temporaire du même nom que vous pourrez découvrir au musée dès avril.



Jeux accessibles

CPNE - Espace découvertes - 3^{ème} étage

Sa 10h-23h

Di 10h-18h

Comment jouer à nos jeux favoris sans voir la position des jetons, la couleur des pièces ou le nombre des points sur une carte? C'est pourtant un défi que relèvent les associations AccessiJeux France et Suisse en rendant des jeux accessibles aux personnes en situation de handicap visuel. Essayez donc de jouer les yeux bandés, cela vous surprendra!

Meeple Club by Capitain Meeple

CPNE - Espace Découvertes - 3^{ème} étage

Sa 10h-2h

Di 10h-18h

Dès 12 ans

Le Meeple Club, c'est une ludothèque éphémère, avec une sélection de plusieurs dizaines de jeux, principalement des nouveautés francophones d'éditeurs et éditrices partenaires. Les tables sont animées par les équipes de Capitaine Meeple.

La protozone

CPNE - Espace découvertes - 3^{ème} étage

Sa 10h-2h

Di 10h-18h

Nous n'imaginons souvent pas que derrière notre jeu préféré, il y a des personnes qui ont consacré des heures à réfléchir, tester, dessiner, essayer les mécaniques pour notre plus grand plaisir. Nous vous proposons de venir à la rencontre de ces personnes à l'imagination débordante, de discuter avec elles sur la création des jeux et, surtout, de tester ce sur quoi elles sont en train de travailler.

Les maisons d'édition

CPNE - Espace découvertes

Sa 10h - 2h

Di 10h - 20h

Des maisons d'édition et leurs explicateurs et explicatrices n'attendent que vous pour vous faire découvrir les dernières nouveautés ludiques.

Magasin de jeux

CPNE - Espace découvertes - RdC

Ve 17h30 - 23h

Sa 10h - 2h

Di 10h - 20h

Pour que Ludesco continue à la maison, retrouvez vos jeux préférés au stand du magasin "À toi de jouer".

Un Espace incontournable de Ludesco pour être au courant des dernières nouveautés !

Conférences ludiques

Cette année, les conférences ludiques vous sont présentées par l'Université de Neuchâtel.

Table ronde : le jeu comme outil de promotion de la santé et de médiation scientifique

CPNE - Espace découvertes - Auditoire
Ve 17h - 18h

Il n'est pas toujours évident de communiquer ou dialoguer autour des enjeux de santé, soit parce que les publics cibles sont difficiles à atteindre ou alors parce que, parfois, certains sujets de santé restent tabous. De plus, la santé peut être perçue, par les publics concernés, comme un sujet peu attractif et accessible voire fastidieux à aborder.

Le jeu peut constituer un moyen de toucher plus facilement, avec humour et de manière inclusive et participative, les différents publics. Il peut permettre d'ouvrir une discussion et de rendre plus accessibles certaines thématiques ou messages de prévention autour, par exemple, de la santé mentale ou de la santé sexuelle pour en faire non pas l'affaire, mais le jeu de tout le monde.

Zoraima Albini, Réseau fribourgeois de santé mentale, membre du comité fribourgeois des Journées de la schizophrénie

Johan Jaquet, psychologue et consultant en jeux sérieux, Association Entrée de Jeux

Camille Béziane (pronoms il/elle/iel), responsable de l'association Les Klamydia's

Jennifer Genovese, responsable de l'éprouvette, le Laboratoire Sciences et Société de l'Université de Lausanne.



Workshop: Développer la cohésion de vos équipes

MdP - Le Studio

Ve 13h30 - 15h & 15h30 - 17h

Dès 16 ans

Surtaxe 10.- / participant.e

Découvrez des jeux destinés à renforcer la cohésion de vos équipes. Un workshop idéal pour tout.e responsable d'équipe, instructeur.trice ou consultant.e souhaitant dynamiser les interactions au sein d'un groupe.

Conférence-spectacle sur l'histoire culturelle du jeu d'échecs

CPNE - Espace découvertes - Auditoire
Ve 19h - 20h30

L'anthropologue Thierry Wendling retrace l'histoire du jeu d'échecs, de l'Inde ancienne à l'ère de l'IA. Il explore ses liens avec la géopolitique et la culture. Pendant son exposé, Wendling, joueur classé, défiera qui osera l'affronter (inscription sur place 15 minutes avant la conférence). Excepté pour ces téméraires, aucune connaissance n'est requise pour apprécier cette conférence performative.

Quand le jeu entre au musée : opportunité ou menace ?

Musée d'Histoire, rue des Musées 31
Sa 11h - 12h

Le jeu (comme espace de divertissement) et le musée (comme espace de transmission de connaissances) font-ils bon ménage ? Quelles sont leurs caractéristiques ?

De nombreuses structures culturelles se sont appropriées les dispositifs ludiques

pour entrer en contact avec leurs publics. La gamification ouvre le champ des possibles : elle permet aux musées de rafraîchir leur image et aux visiteurs d'entrer en relation avec des contenus dans un esprit fun et détendu.

Mais cette union est-elle consentie pour le meilleur ou pour le pire ?

Après quelques apports théoriques, nous explorerons des exemples tirés de la pratique et partagerons nos regards critiques en ouvrant la discussion.

La conférence sera suivie d'un temps d'expérimentation de dispositifs ludiques utilisés en médiation culturelle.

Sophie Pasche, médiatrice culturelle et fondatrice de Fabula.

→ Démonstrations !

Musée d'Histoire, rue des Musées 31
Sa 12h - 14h

Après la conférence, venez expérimenter des jeux sur la thématique !

Les jeux et la vitesse

CPNE - Espace découvertes - Auditoire
Sa 15h30 - 16h30

On entend souvent que le monde contemporain s'accélère. Comment cela se traduit-il dans nos loisirs, que ce soit dans les activités physiques ou dans les jeux ? Qu'est-ce que ça signifie, jouer vite ou lentement ? Qu'est-ce qu'un jeu de rapidité et qu'est-ce qu'il nous permet ou non de faire ? Nous vous invitons à discuter avec Laurent Tissot, historien des loisirs et ancien professeur à

l'université de Neuchâtel. Une session de jeux rapides et lents suivra la conférence.

En collaboration avec l'Avahs (Association de valorisation des archives de l'histoire du sport).

→ Démonstrations !

CPNE - Espace découvertes - 1^{er} étage
Sa 16h30 - 18h30

Après la conférence, venez expérimenter des jeux sur la thématique !

Quand les mathématiques sont un jeu : la théorie des jeux appliquée au jeu de Hex

MdP - Musique La Persévérante
Di 10h30 - 11h30

Plongez à la frontière des mathématiques et des jeux de société. Le jeu de Hex est une porte d'entrée idéale pour explorer la théorie des jeux. Découvrez comment les concepts mathématiques éclairent les différentes stratégies de ce jeu, et comment un jeu peut révéler des idées profondes sur la logique et la pensée mathématique. Venez assister à une présentation interactive qui fait le lien entre réflexion, science et plaisir ludique.

Xavier Richard, docteur en mathématique et enseignant à la HES-SO de Sion.

Que vous aimiez la compétition ou que vous souhaitiez simplement jouer à votre jeu favori avec d'autres enthousiastes, les tournois à Ludesco, c'est toujours un bon moment.

Ludesco, c'est Magic!

Reset-Bar, rue de la Serre 64

Dès 12 ans

Magic the Gathering sera présent à Ludesco sous la forme de plusieurs tournois vendredi, samedi et dimanche. Si vous avez de l'intérêt pour cet univers, mais que vous n'en avez pas encore les clés, venez vous y initier le dimanche et devenez le champion ou la championne de demain. Construisez votre deck et triomphez!

La durée des tournois peut varier selon le nombre d'adversaires.



Tournoi Duel commander

Ve 18h30 - 0h

Surtaxe 10.- / joueur·euse

15 proxies autorisés. Boosters à gagner!



Tournoi Legacy

Sa 14h - 20h

Surtaxe 15.- / joueur·euse

15 proxies autorisés. Boosters à gagner!



Tournoi Modern

Di 14h - 21h

Surtaxe 10.- / joueur·euse

10 proxies autorisés. Boosters à gagner!



Tournoi Draft

Sa 14h - 21h

Surtaxe 10.- / joueur·euse

Des tournois de Draft auront lieu spontanément durant la journée du samedi.

Initiations en parallèle

Di 14h - 20h

Deck en prêt contre carte d'identité

Durant les parties du dimanche, les organisateurs sont disponibles pour toutes sortes d'explications, de démonstrations et d'initiations au jeu, de manière spontanée.

Magic, concours de dessin

Ve 17h - 2h

Sa 10h - 02h

Di 14h - 20h

Si vous avez la passion du dessin ou de Magic, venez contribuer à notre deck ludique lors de notre concours de dessin au Reset-Bar et réalisez les plus belles illustrations qu'on ne trouvera jamais dans un booster!

Star Wars unlimited

Reset-Bar, rue de la Serre 64

Sa 10h30 - 13h30

Dès 12 ans

Surtaxe 25.- / joueur·euse

Dans ce tournoi de jeu de cartes à collectionner (JCC) rapide, dynamique et facile d'apprentissage, les joueurs s'affrontent dans un duel palpitant, à l'aide de personnages emblématiques de la galaxie Star Wars. Que vous soyez un fan de Star Wars ou des jeux de cartes en général, vous apprécierez sans aucun doute Star Wars: Unlimited!

Le tournoi Star Wars Unlimited se déroulera en format scellé: vous recevrez 6 boosters du nouveau set Passage en Vitesse Lumière et vous devrez construire un deck de minimum 30 cartes.

Jamais joué ?

Reset-Bar, rue de la Serre 64

sa 10h - 10h30

Retrouvez l'animateur avant le début du tournoi, il vous expliquera tout!

Altered

CPNE - Espace découverte - 3^{ème} étage

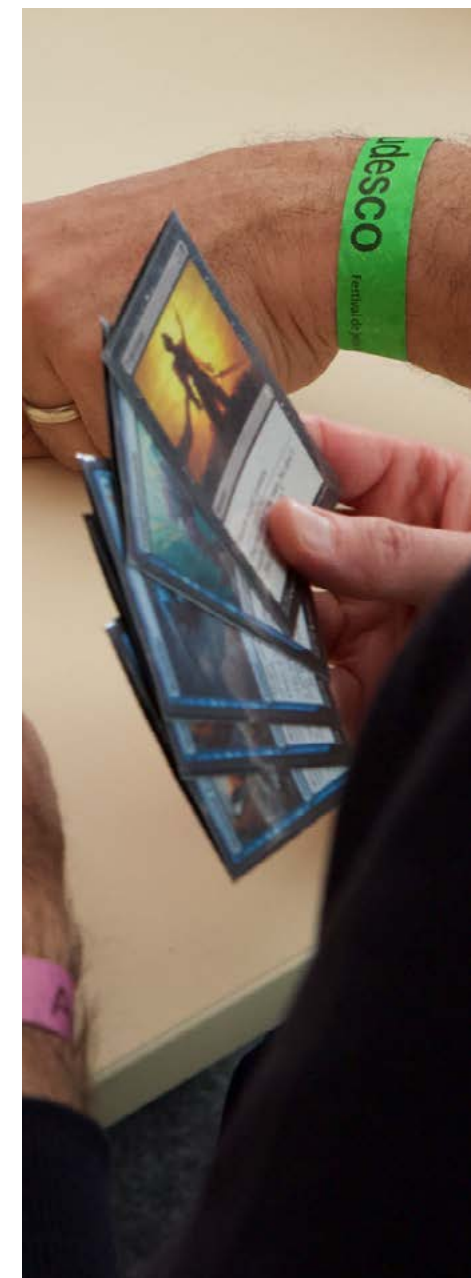
Ve 19h - 23h

Dès 12 ans

Surtaxe 10.- / joueur·euse

Altered TCG fait son apparition à Ludesco après le succès planétaire sur Kickstarter et sa campagne à succès à plus de 6 millions de dollars.

Pour ce tournoi, apportez votre meilleur deck et venez vous mesurer aux autres participant·es.





Certains sont bien connus et rejoués à l'infini, d'autres ont été appréciés à d'autres époques ou différents points du globe. Que vous les maîtrisiez ou que vous sachiez à peine prononcer leurs noms, vous passerez certainement un bon moment aux tables des jeux classiques.



Backgammon initiations

Tente Bleue
Ve 19h - 21h
Sa 20h - 22h
Dès 8 ans

Il faut le voir pour le croire : tandis que la seule mécanique du backgammon consiste à jeter deux dés et à avancer les pions en conséquence, le hasard ne joue finalement qu'un très petit rôle, si bien qu'un·e débutant·e n'aura aucune chance contre un·e joueur·se expérimenté·e ! Les meilleur·es représentant·es de la région vous montreront les astuces qui permettent de progresser rapidement.



Initiation au mah-jong

CPNE - Espace découvertes - RdC
Ve 19h - 22h
Tente Bleue
Di 14h - 17h
Dès 8 ans

Plongez dans la plus pure tradition d'Extrême-Orient ! Le design unique du mah-jong et ses règles simples offrent une combinaison entre chance et réflexion qui plaira à toute la famille. Mais attention : une fois que l'on s'y met, difficile de s'arrêter !



Scrabble duplicate

Tente Bleue
Di 14h30-17h30
Dès 8 ans

Saviez-vous que la plupart des scrabbleurs et scrabbleuses ont plus d'affinité avec les mathématiques qu'avec la littérature ? Que le scrabble francophone est joué dans plus de 20 pays ? Que les plus aguerris·es disputent chaque année des championnats du monde ? Une grande partie de l'explication à ces curiosités viennent du mode de jeu «duplicate», avec lequel des passionné·es vous invitent à vous familiariser.



Bridge découverte

Tente bleue
Sa 16h - 19h

C'est à juste titre que le bridge est surnommé le roi des jeux de cartes. Il est aussi l'un des plus connus au niveau mondial et continue de donner du fil à retordre aux programmes informatiques. Grâce à la présence de plusieurs membres du club local, il vous suffira d'une demi-heure pour goûter aux bases de ce jeu qui, s'il vous plaît, ne vous lâchera sans doute pas de sitôt.



Le go, un jeu hors du temps

CPNE - Espace découvertes - RdC
Ve 19h - 22h
Dès 8 ans

En mars 2016, tandis que Ludesco fêtait sa 7e édition, l'ordinateur dépassait l'humain au jeu de go - 20 ans après en avoir fait de même aux échecs. La fascination pour ce jeu ne s'est pas éteinte pour autant, car comme vous allez le voir, ce jeu aux mille facettes est infini... humainement parlant.



Échecs - initiations

Tente Bleue
Di 14h30 - 17h30
Dès 8 ans

Que vous soyez débutant·e ou que vous connaissiez les règles, il y a quelques coups à connaître pour tenir tête - et peut-être battre ? - vos ami·es aux échecs. Le club local s'adaptera à votre niveau pour vous faire progresser.



Tempête sur l'échiquier

New Feeling Bar, rue de la Serre 85
Ve & Sa 21h-23h
Dès 16 ans seule

14 ans accompagné·e
Un tournoi d'échecs entre Débutant·es et Grand Maître où tout le monde a sa chance pendant la Tempête sur l'Echiquier. Découvrez les échecs en rigolant à chaque coup.

Joueur·euses sans humour s'abstenir.
Spectateur·trices bienvenu·es. Eclats de rires garantissant !



Awalé Initiations

Tente bleue
Ve 17h-21h
Dès 8 ans

Voilà un jeu qui plaira à toute la famille. Originale d'Afrique, son mécanisme très simple permet d'enchaîner les parties à un rythme endiablé, mais la diversité des configurations est telle qu'on ne se lasse jamais. Un seul conseil : prenez garde lorsque vous tendez un piège à votre adversaire, car il pourrait se retourner contre vous.

Skip cubing

Tente bleue
Ve 13h - 20h
Sa & Di 10h - 20h
Dès 16 ans

Défi, passe-temps, ou véritable passion, le célèbre casse-tête des années 80 fait son grand retour grâce à Skip Cubing ! Avec un nouveau design, une qualité améliorée, le Rubik's Cube devient enfin accessible à tous. A vous de découvrir ses variantes et de tenter une résolution chronométrée !

Jeux abstraits et mathématiques

MdP - Salle La Persévérante
Di 11h30 - 13h30
Dès 8 ans

LudCesco Reale vous propose une grande diversité de jeux de stratégie pure, ainsi que des casse-têtes et énigmes mathématiques. Vous reconnaîtrez certainement des plateaux connus, mais nul doute que de jolies découvertes vous attendent au tournant !

Des règles simples et une ambiance légère, voire décalée... Ces divers tournois, quiz et autres classiques revisités à la sauce Ludesco vous feront partager de bons moments de rires!



Loups-Garous:Waldstätten (4 villages)

MdP - Le Studio / Sa 0h - 3h

Déguisements bienvenus (soldat·es, paysan·nes, Guillaume Tell, Heidi, Dahu: on attends vos meilleures créations!). Connaissance des règles de base nécessaire) A 100 joueurs et joueuses, les Loups-Garous deviennent plus qu'un jeu, mais une expérience incontournable à Ludesco... Cette année, direction les Waldstätten... Grütli, 1307: Un Uranais, un Schwytzois et un Obwaldien se réunissent pour prêter serment contre les Habsbourg. Les Suisses sont prêts à en découdre contre l'envahisseur autrichien! Et si l'Histoire ne s'était pas déroulée exactement comme les récits la décrivent? Si les Habsbourg, cachés dans l'ombre, agissaient durant la nuit? Si les Waldstätten devaient unir leurs forces contre un ennemi caché? Bienvenue aux Loups-Garous: Waldstätten! Où comment transformer les mythes suisses en un sacré bazar délirant et naturellement sanglant...

Cette partie géante vous est présentée par Insulae.



Le Quiz du Président

Tente Jaune

Sa 10h30 - 11h30

Public Bienvenu

Un "pub quiz" sur l'univers du jeu à déguster idéalement avec une BFM! Il y aura des questions pour tous les publics et il est possible de jouer en équipe.

Apprendre les règles avant la partie géante!

MdP - Le Studio

Ve 23h - 0h

Vous désirez participer à la partie géante à 100 personnes de minuit, mais vous ne connaissez pas les règles des Loups-Garous de Thiercelieux ou avez besoin d'un rafraîchissement? Aucun problème, cette partie d'initiation est faite pour vous!



Loup-garou revisité : Anime edition

CPNE - Espace Découvertes - 1^{er} étage

Sa 13h30 - 16h & Di 10h - 13h

Dès 10 ans

Plusieurs parties organisées ! Possibilité de rejoindre en cours d'animation !

(Re)découvrez le célèbre jeu du Loup-Garou dans des versions immersives inspirées d'univers cultes comme Demon Slayer et L'Attaque des Titans (et potentiellement d'autres!). Incarne des personnages emblématiques, utilisez des compétences uniques et plongez au cœur d'intrigues palpitantes où bluff, stratégie et tension rythment chaque partie. Idéal pour les fans d'anime et amateurs de jeux de rôle!

Par Asian Wave Association.



Blind test en pièces

CPNE - Espace découvertes - Auditoire

Ve 21h30 - 23h

Dès 12 ans

Testez vos connaissances en jeux de société! Le blind test où vous devez retrouver le nom des jeux à partir d'un élément de ceux-ci.



Jungle ICE

**Patinoire des Mélèzes, rue des Mélèzes 2
Sa 13h - 14h15 & 14h45 - 16h**

Dès 10 ans

Tenue adaptée pour la patinoire, les patins sont prêtés sur place.

Vous avez sûrement déjà joué à ce fameux jeu où il faut être le plus rapide à attraper un totem assis tranquille sur sa chaise. Eh bien fini la tranquillité! Cette année, Ludesco vous propose une version revisitée sur la glace!



Blood on the Clocktower

CPNE - Espace Découvertes - 1^{er} étage

Sa 19h30 - 21h30 & 22h30 - 0h30

Di 16h-18h

Dès 16 ans

Dans le paisible village de Ravenswood Bluff, un démon se cache parmi vous... Les habitants parviendront-ils à démasquer et exécuter le démon afin de sauver le village? Ou le mal va-t-il corrompre ce village autrefois paisible? Blood on the Clocktower est un jeu à identités secrètes, à l'instar du cultissime Loups-garous de Thiercelieux, offrant une nouvelle profondeur et la certitude de participer activement jusqu'à la fin de la partie.



Burger Quiz

L'Amuse-Bar, rue du Manège 19

Sa 23h - 1h

Dès 16 ans

Public Bienvenu

Prenez une bonne dose de rire, quelques gouttes de sous-culture, une pincée d'autodérision et vous obtiendrez la recette de ce jeu plein d'humour dans lequel 4 équipes de 4 joueurs et joueuses vont s'affronter.



Jungle Splash

**Piscine de Numa-Droz, rue du Progrès 25
Sa 15h - 16h15 & 16h45 - 18h**

Dès 12 ans

Surtaxe 5.- /joueur·euse

Venir avec un costume de bain.

Savoir nager!

Le Jungle Speed, vous connaissez? Mais si, c'est ce jeu de réflexes où il faut se dépêcher d'attraper un totem en bois au centre de la table quand deux cartes présentent des figures identiques. Cette année, Ludesco vous propose une version revisitée de ce classique dans une piscine.



Spy party: soirée espionnage

Club 44 - Espace familles - Salle au Sous-sol

Ve 19h - 23h

Sa 19h30 - 23h30

Dès 16 ans

Plongez dans une soirée mondaine grandeur nature inspirée de Spy x Family, où 12 à 20 joueur·euses incarnent espion·nes, policier·ères, malfrats ou civiles. Chaque joueur a des missions secrètes et spécifiques à son rôle, tout en interagissant avec les autres. Accomplissez vos objectifs dans le temps imparti sans éveiller les soupçons de la police. Bluff, stratégie et immersion garantis!

Par Asian Wave Association.



Blind test en roue libre

CPNE - Espace découvertes - 3^{ème} étage

Di 10h - 11h30

Dès 16 ans

Un Blind Test à base de musiques, mais pas uniquement. Laissez-vous surprendre par quelques surprises et nouveautés de cette nouvelle édition...

Des énigmes, du temps, de la fouille, des indices, des échanges, des neurones, des astuces, des cadenas, des intrigues, ça passe ou ça rate!



Le monde VS Les Pingouins Ténébreux

**Aula du collège Numa-Droz,
rue du Progrès 33
Ve 18h20 – 23h25
Sa 9h – 23h45
Di 9h – 17h55**

**Surtaxe 15.- / joueur·euse
Durée: 45min
Dès 16 ans**

Défi escape game : Ce jeu d'énigme créé spécialement pour l'édition 2025 de Ludesco est aussi un concours proposé aux festivalier·ères. Durant le week-end, les temps de chaque équipes seront notés afin de les comparer au dernier groupe qui ne sera autre que les champion·nes suisses dans le domaine en 2018: Les Pingouins Ténébreux.

Place aux expert·es !

**Aula du collège Numa-Droz,
rue du Progrès 33
Di 18h15 – 19h15**

Est-ce que ça vous dirait de voir comment s'y prend la crème des équipes d'escape game pour résoudre les énigmes ? Les Pingouins Ténébreux, avec 1500 salles terminées à leur actif, résoudront devant vous cet escape game !



Réparations express à Farel

**Temple Farel, rue du Progrès 24
Ve 18h25 – 23h30
Sa 9h25 – 0h
Di 9h25 – 17h
Dès 16 ans**

**Surtaxe 9.- / joueur·euse
Durée: 30mn**

L'ancien responsable de l'orgue de Farel a quitté la paroisse sans préavis. Sauf qu'aujourd'hui, le mécanisme de la pompe à air de l'orgue montre une panne. Ce cher Al. Z. avait son atelier à la base du clocher de Farel. Il avait pour habitude de fermer à clef tout son matériel ainsi que les plans du fonctionnement de la pompe. Heureusement pour vous, il avait pris aussi l'habitude d'écrire des moyens mnémotechniques pour tous ses cadenas. Les meilleurs et les plus rapides cryptographes sont exigés pour résoudre le problème avant que l'organiste arrive pour sa répétition et fasse un scandale.

Ce jeu a été créé par une équipe de jeunes chrétiens de la région, soutenu par L'Église Réformée (EREN) en collaboration avec SFG Création. C'est une réadaptation sur jeu « Les cloches sonnent » proposé à Ludesco en septembre 2022.



Le Manoir Dickens

**Musée international d'horlogerie,
rue des Musées 29
Sa 10h – 22h & Di 10h – 17h30
Surtaxe 12.- / joueur·euse
Durée: 45min**

Le Manoir, 7 avril 1902, cela devait être une journée extraordinaire au manoir. Abygaëlle la fille aînée de la famille devait fêter son douzième anniversaire et recevoir à cette occasion le bijou qu'elle désirait tant. Hélas, la jeune fille disparu ce jour-là et on ne sut jamais ce qu'il lui fut arrivé. Inconsolable, sa mère fit fabriquer un coffre en bois et y déposa à l'intérieur tout ce qui représentait la brève existence d'Abygaëlle et le précieux bijou. Il se raconte que l'âme tourmentée de la jeune fille aurait été enfermée avec le bijou. Saurez-vous faire preuve de sang-froid en ouvrant le coffre d'Abygaëlle ?

Fouillez ses affaires, retrouvez son bijou pour libérer son âme et permettre au manoir de retrouver sa tranquillité.



Escape & Casse-têtes... En LEGO!

**Tente Bleue
Sa 19h – 22h
Di 14h30 – 17h30**

Vivez la Grande Aventure Lego en plongeant dans l'univers captivant de nos casse-têtes. Solutionnez les énigmes grâce à votre esprit de logique et de déduction qui vous guidera vers la liberté!



Le décompte final

**Musée international d'horlogerie,
rue des Musées 29
Sa 10h – 22h
Di 10h – 17h30**

**Surtaxe 12.- / joueur·euse
Durée: 45min
Dès 16 ans, 10 ans avec un adulte.**

Le machiavélique « Professeur Mako » a encore frappé. Il a laissé derrière lui un coffre piégé qui contient une bombe à retardement sophistiquée avec un minuteur qui affiche 45 minutes restantes. Vous avez été envoyé sur zone avec votre équipe de démineurs. Vous devez garder votre calme, utiliser votre logique et votre collaboration pour couper les bons fils et désamorcer la bombe avant que le temps ne s'écoule. Mais attention, chaque mauvaise coupe pourrait déclencher l'explosion, transformant votre mission en un jeu mortel.

Deux équipes, deux coffres, laquelle sera la plus rapide ?



Des énigmes, du temps, de la fouille, des indices, des échanges, des neurones, des astuces, des cadenas, des intrigues, ça passe ou ça rate!



Les Paddocks

La Serre, rue de la Serre 89

Ve 17h - 23h

Sa 9h - 23h

Di 9h - 18h

Surtaxe 12.- /joueur·euse

Durée: 20min

Dès 8 ans

Votre voiture est en panne et vous devez prendre le départ de la course dans 20 minutes ! Il ne vous reste que peu de temps pour retrouver les outils nécessaires et la clé pour faire démarrer votre bolide ... Et prendre le départ de la course !



Le Casino

La Serre, rue de la Serre 89

Ve 17h - 23h

Sa 9h - 23h

Di 9h - 18h

Surtaxe 20.- /joueur·euse

Durée: 1 heure

Dès 10 ans

À vos masques, prêt·es, braquez !

«Bandits de haut vol, acrobates du cambriolage, ... si je vous ai réuni aujourd'hui, c'est parce qu'on m'a informé que vous êtes les meilleur·es.

Je vous propose, si vous l'acceptez, une mission particulièrement difficile : braquer un casino ultra sécurisé et y dérober un diamant d'une valeur inestimable.

Introduisez-vous dans la salle des coffres sans vous faire repérer et forcez le coffrefort contenant le précieux butin.

Cela vous paraît facile ? Vous n'êtes pas au bout de vos surprises ! »



L'or des grottes

MdP - Grenier de l'ISSKA - 5^{ème}

Ve 13h - 20h10

Di 10h - 17h10

Prix libre

Durée: 55min

Dès 12 ans

Les scientifiques de l'ISSKA vous proposent un prototype d'escape game sur le thème des grottes.

Votre mission : retrouver votre collègue, parti explorer une grotte à la recherche d'or ou plus précisément d'absence d'or. Mais quelle grotte ? Des indices laissés derrière lui vous permettront de retrouver sa trace, et par la même occasion, d'en apprendre un petit peu sur le monde souterrain.



REJOINDRE LE COMITÉ ? QUELLE BONNE IDÉE !

La façon la plus fun et gratifiante de participer à Ludesco, c'est encore de l'organiser !

Parce que le Festival ne se monte pas tout seul ! Derrière tout ça, c'est une équipe entièrement bénévole qui s'active toute l'année.

Alors si vous débordez de motivation et de temps durant l'année, rejoignez-nous ! Ludesco, c'est aussi une très chouette équipe et des profils très divers. C'est aussi une expérience valorisante qui permet d'acquérir de nouvelles compétences (+ 100 XP par Festival).

On est très flexible et il y a du job pour tout le monde.

Alors vous ! Oui, vous ! Arrêtez tout et transmettez-nous votre intérêt à :

info@ludesco.ch ou venez nous voir à l'information de la Grande salle de la Maison du Peuple.



Des énigmes, du temps, de la fouille, des indices, des échanges, des neurones, des astuces, des cadenas, des intrigues, ça passe ou ça rate!

Les Escapes games du canton

Réservation sur leurs site internet

Le bracelet Ludesco est magique! Il vous permet d'obtenir un rabais de 5.- dans les très prestigieux escape games du canton de Neuchâtel.

Exit Locus

exitlocus.ch -> réservations

**Rue du Parc 11, La Chaux-de-Fonds
Ve, Sa & Di 10h-21h30**

Dès 10 ans

Plongez dans l'univers palpitant d'Exit Locus! Enfermé·es, vous n'avez pas d'autre choix que de résoudre des énigmes tordues pour vous échapper. Le Bureau et la Box vous proposeront un programme haut en couleur tandis que le Laboratoire du professeur Christianus vous fera trembler de terreur!

Escape Now

escapenow.ch -> réservations

**Rue du Parc 31, La Chaux-de-Fonds
Ve 14h30-21h30
Sa 8h30-21h30
Di 8h30-20h**

Dès 10 ans

Escape Now propose plusieurs jeux d'évasion fascinants! Venez découvrir le mystérieux M. Finley, la hutte tropicale de l'aventurier Carter ou tentez les salles jumelles en défiant une autre équipe! Le tout avec un rabais spécial Ludesco!

Challenge 27

challenge27.ch -> réservations

**Hôtel-de-Ville 27, La Chaux-de-Fonds
Ve, Sa & Di 9h30 - 22h**

Pénétrez dans la maison d'un inventeur ayant été capable de créer des portes temporelles amenant dans le passé et le futur. Un certain «challenge» pour les groupes ayant le goût de l'Aventure.

Escape or not

escape-or-not.ch -> réservations

**Rue des Usines 15, Neuchâtel
Ve, Sa & Di 9h30 - 21h30**

Que vous préféreriez une aventure à travers le temps avec l'oncle Archibald ou une frissonnée de terreur dans notre maison hantée, vous allez adorer les jeux d'Escape or not à Neuchâtel.

ManyTales

www.manytales.ch -> réservations

**Many Tales Hôtel, La Chaux-de-Fonds,
Avenue Léopold-Robert 53a
Ve, Sa & Di 10h - 22h**

Dès 12 ans

Poursuivez les recherches de la mystérieuse Quintessence. Travail inachevé d'une histoire depuis longtemps oubliée... Ayant retrouvé le carnet d'un certain Trebor Teqaf mentionnant ses recherches sur la Quintessence, vous décidez de suivre les derniers pas de l'auteur.



Mini-escape games Valaisans

**Musée internationale d'horlogerie, rue
des Musées 29**

Ve 16h - 20h

Sa 10h - 20h

Di 10h - 17h

Surtaxe 5.- / joueur·euse

Durée 20 minutes

Une heure d'escape game, c'est trop pour votre cerveau? Ce petit format proposé par *Trapgame* saura s'adapter à votre endurance de concentration.

Satellite Espion

Un ancien élève de l'école aérospatiale a piraté un satellite à rayon plasma capable de rayer de la carte n'importe quel pays! Notre agent de terrain infiltré a réussi à s'emparer de l'appareil de contrôle des satellites et il s'avère que le système est programmé pour détruire notre base! Vous devez désactiver le satellite avant qu'il ne soit trop tard!

La Potion Magique

Les Schtroumpfs viennent d'apprendre que Gargamel arrive au village pour les attraper. Heureusement, lors de ses nombreux voyages, le Grand Schtroumpf a rencontré Panoramax qui lui a secrètement confié la formule de la potion magique. Vous devez aider le Grand Schtroumpf à récolter tous les ingrédients puis à réaliser la recette de la potion magique!

L'école de Magie

Vous incarnez des apprenti·es sorcier·ères lors de votre première année à une école de magie. Votre quête principale sera d'apprendre le sortilège d'abondance, un défi qui exige à la fois sagesse et intelligence. Armés d'une baguette magique, vous serez plongés dans un monde où résoudre des énigmes et découvrir des secrets cachés est essentiel.

Escape from the Moon

Nous sommes le 21 juillet 1970, votre équipe fait partie de la mission Apollo 51 classée «Top Secret» et qui a pour objectif d'explorer la face cachée de la Lune. Au cours d'une sortie sur sol lunaire, votre équipe a affronté une violente tempête de vent solaire l'obligeant à quitter la Lune en extrême urgence et dans un laps de temps limité.

Good Morning Valais

Nous rencontrons un problème informatique majeur et plus rien ne fonctionne, rendant impossible d'assurer la diffusion. Dans 15 minutes c'est Good Morning Valais, il faut absolument qu'on trouve une solution pour pouvoir diffuser, tout le Valais attend sur nous. Vous êtes une équipe d'expert·es en informatique, électronique et en radiodiffusion. Rhône FM compte sur vous!

Le Donjon du Rhonasson

Après avoir décrypté les légendaires tablettes d'Almarukh, votre guilda d'aventuriers a découvert la prophétie de la Mouette Enrhumée. Cette prophétie révèle que les mystérieuses statuette de Grolandarhüm se cachent dans les sombres profondeurs du Donjon du Rhonasson. Poussés par ce destin improbable, vous vous lancez à la recherche des statuette. Dans votre quête périlleuse vous devrez neutraliser le Rhonasson, un puissant dragon qui en garde l'entrée, et déjouer les pièges du donjon.

Le Jeu de Rôle c'est un savant mélange entre le jeu de société, le théâtre et l'imagination pure. Les joueurs et joueuses incarnent des personnages uniques avec leurs propres capacités et faiblesses. Guidés par un Maître du Jeu (MJ), ils sont emmenés dans des univers allant de la fantasy à la science-fiction en passant par l'horreur et le contemporain. Les aventuriers façonnent ensemble leur légende où les décisions prises et les actions réalisées changeront le déroulement du scénario. **Attention, cette année, les jeux de rôles déménagent à l'Aula du CPNE-CG, site du Progrès, à la rue du Progrès 40 ! (entrée par la Rue du Temple-Allemand)**

Source chaude sous la tente

Tente Bleue

Sa & Di 10h - 18h

Parties d'initiations

Les termes RP, fumble ou encore PNJ vous sont inconnus ? Vous souhaitez apprendre et observer avant de jouer ?

Venez assister à une démonstration envoûtante menée par des experts du genre. Plongez au cœur d'une grande aventure où nos héros en quête de gloire et de richesse devront surmonter des dangers de plus en plus menaçants.

Et si leur destin était entre vos mains ? À vous de choisir : les aider à triompher ou semer le chaos devant eux.

Restez, écoutez, et surtout intervenez, si le cœur vous en dit, et si le MJ vous le propose...

Mer de la tranquillité

Ve 15h - 0h

Sa 9h - 0h

Di 9h - 19h

Durée des parties : 2 à 4 heures

Vous préférez sauter directement dans le bain et embarquer pour une longue odyssée à travers l'imagination ? Nos MJ vous propulseront dans leur propre univers où le temps se dilate ce qui permet de plus développer son personnage, découvrir les mystères du monde et de tisser des liens avec ses compagnon·nes de voyage. Tout le monde peut venir, des scénarios pour néophytes et initié·es sont proposés.

Cascade de la célérité avec Quête ou Double

Ve 15h - 0h

Sa 19h - 0h

Di 9h - 19h

Durée des parties : 1 à 2 heures

Envie de tremper le pied dans le JdR sans trop de temps ? Ou déjà un programme chargé durant le Festival ? En collaboration avec Quête ou Double, on vous propose des sessions d'initiation rapides et captivantes parfaites pour les curieux·ses et novices et également adaptées pour les habitué·es.

Repas Mystère

Le Bistro, place du marché 8

Ve 19h - 22h

Sa 12h - 15h & 19h - 22h

Dès 16 ans, 10 ans avec adulte

Surtaxe 45.- / joueur·euse

Incarnez un personnage dans une histoire de meurtre et mystère dans un Chalet-restaurant suisse, semblable à celles d'Agatha Christie ou Sherlock Holmes. Tout en profitant d'un repas, innocent·es comme coupables tenteront de se remémorer les événements avant la découverte du corps par les yeux de leur personnage et exposeront vérités et mensonges.

Après témoignage, ce sera à chaque personne de mener l'enquête, ou de semer le doute pour les coupables. Plus les discussions avancent, plus les révélations vont apparaître. Cependant, des questions sans réponses subsisteront, car n'oublions pas que les coupables mentent.

Par Mystère et Fantaisie

La version un peu plus tridimensionnelle des jeux de société a aussi sa place à Ludesco. Si vous ne comprenez pas tout, au moins c'est joli à regarder.



Découvrez le Wargame

Tente Bleue

Sa 20h - 22h

Dès 14 ans

Découvrez un genre de jeu méconnu et passionnant en participant à des parties courtes et accessibles portant sur des thèmes aussi variés que la bataille de Waterloo, la Seconde Guerre mondiale, le Grand Siècle de Louis XIV.

Warhammer initiation + peinture

Tente Bleue

Sa 10h - 19h

Dès 14 ans

Laissez Le Garage, une association de passionné·es de jeux de figurines, vous initier à l'incroyable univers de Warhammer 40k et Age of Sigmar (AoS) ainsi qu'à la peinture sur figurines !

Tournoi Warhammer Age of Sigmar - Ludesco Carnage

Musée international d'horlogerie, rue des Musées 29

Sa 10h30 - 17h30

Dès 14 ans

Public bienvenu

Rejoignez-nous pour un tournoi épique de Warhammer Age of Sigmar, où héroïnes et héros, ainsi que leurs armées, s'affrontent dans des batailles stratégiques pour décrocher la victoire ultime ! Cet événement est ouvert à tou·tes, joueur·euses débutant·es ou expérimenté·es.

Le tournoi se déroulera en deux manches de 3h, et 2000 points chacune.

Les participant·es auront l'opportunité de tester leurs compétences tactiques, de découvrir de nouvelles stratégies et de rencontrer d'autres passionné·e·s de la communauté Warhammer. En plus des récompenses pour les performances sur le champ de bataille, un prix sera attribué à l'armée ayant reçu la meilleure note de peinture !

VOIR AUSSI : DES JEUX DE
RÔLE POUR ENFANTS
page 26

Pendant les prochaines heures, vous ne serez plus vous-même avec votre petite vie bien rangée, mais vous répondrez au nom de Celthar aux cheveux de feu, cherchant la vengeance dans le royaume de Tashalar!

Un rôle, une histoire, un lieu immersif à explorer et c'est parti!



La Toupie

Neks Culture, rue des Fleurs 6

Sa 11h - 15h30

Dès 18 ans

Surtaxe 15.- / joueur·euse

Costume encouragé mais optionnel

La Toupie est un jeu de rôles grandeur nature dans lequel les joueur·ses incarnent des détenu·es atteint·es de troubles mentaux; ces dernier·ères se prennent pour des enfants et sont donc persuadé·es d'être dans un orphelinat. Le jeu explore la folie, le lien au souvenir, à la culpabilité, au déni, à la mort. Ce sont des thématiques lourdes et le jeu peut être très pesant. Les personnages sont créés sur place par associations d'idées et durant le jeu par découverte de souvenirs.



Pas de mauvais sang

Neks Culture, rue des Fleurs 6

Sa 18h - 19h30 et 20h - 21h30

Dès 16 ans

Surtaxe 5.- / joueur·euse

Costume encouragé mais optionnel

Lord Ravendish est mort ! Assassiné dans sa propre maison ! Qui a commis cet affreux crime ? Vous, jeunes vampires étudiant·es en sortie universitaire qui visitiez l'exposition dans son manoir au moment du meurtre, vous serez probablement capables d'élucider ce mystère avant l'arrivée du sévère Comte Etherwill !



Family Matter

Bibliothèque de la Ville -

Salle de lecture - entrée Nord

Di 10h - 15h

Dès 16 ans

Surtaxe 5.- / joueur·euse

Costume encouragé mais optionnel

Le 10 avril 1902, Horace Beauregard est découvert mort dans son manoir. La majorité de la famille ainsi qu'un avocat que son mari avait engagé à l'insu de sa veuve débarquent par surprise au manoir pour la lecture du testament. Combien de secrets Horace a-t-il emportés avec lui dans sa tombe ? Et si son journal contenait un message venu d'outre-tombe ?



La mort: un manque total de savoir-vivre

Villa Fallet, Chemin de Pouillerel 1

Sa 19h30 - 23h30

Dès 18 ans

Surtaxe 10.- / joueur·euse

Costume encouragé, mais optionnel

Animation d'enquête de l'association Projets R.
Vous incarnez des fantômes de plusieurs époques prisonniers dans une superbe villa abandonnée.
Aujourd'hui grand jour de changement. De la visite.
Ah, l'éternité c'est long surtout vers la fin.



Mini murder

Villa Fallet, Chemin de Pouillerel 1

Costume encouragé, mais optionnel

Colle

Sa 10h - 12h

Dès 16 ans

Surtaxe 5.- / joueur·euse

L'un·e d'entre vous a volé le trophée de Science. Vous avez été collé·e·s. Vous avez une heure pour le dénoncer ou pas. La Pompom girl, le quaterback, l'intello,... devront collaborer.

Panic Room

Di 14h - 16h

Dès 16 ans

Surtaxe 5.- / joueur·euse

Les héritier·es d'un riche extravagant sont réuni·es pour l'ouverture du testament, quand soudain le système de sécurité vous enferme toutes et tous. Apparemment, l'un ou l'une d'entre vous est un·e imposteur·trice.

Gestion de crise

Di 10h - 12h

Dès 16 ans

Surtaxe 5.- / joueur·euse

Vous incarnez les membres d'un gouvernement face à une crise existentielle. Vous n'avez ni le temps ni les moyens de la résoudre. Bon courage !

Marin d'eau douce

Sa 14h - 16h

Di 10h - 12h

Dès 6 ans

Surtaxe 2.- / joueur·euse

Vous êtes de jeunes moussaillons d'un navire pirate. Ce matin tout l'équipage a disparu et vous vous retrouvez dans un bateau tous les 6. Animation pour toute la famille !

Hazbin Hotel saison 1.5

Sa 10h - 12h, 14h - 16h

Di 14h - 16h

Dès 16 ans

Surtaxe 5.- / joueur·euse

Suite à la défaite des anges durant la dernière purge en enfer, une réunion entre la représentante des anges et plusieurs dirigeant·e·s dans l'enfer a été décidée. Vous en jouez les représentant·es. Suite non canon de la série d'animation Hazbin Hotel, il n'est pas nécessaire d'avoir vu la série pour jouer)

Trigger : Langage cru, trahison, relation toxique, politique infernale, administration infernale



Air de famille

Rue de la Paix 74, entrée côté nord

Ve 20h - 0h

Sa 9h - 13h, 14h - 18h, 20h - 0h

Di 9h - 13h & 14h - 18h

Dès 18 ans

Surtaxe 5.- / joueur·euse

Appartement sans ascenseur

Ainé·e et cadet·te d'une famille de trois enfants, vous êtes en froid depuis votre jeunesse. Un jour, votre benjamin·e vous enferme dans une chambre pour vous contraindre à vous parler. Vous revisitez un passé dont vos deux personnages ont des souvenirs très différents, illustrés par des ambiances colorées et musicales évoquant leurs émotions.

Rejoignez-nous en famille au Club 44, à deux pas de la Maison du Peuple. De 0 à 99 ans, tout le monde y a sa place. Venez découvrir notre collection de plus de 600 jeux adaptés aux enfants âgés de 0 à 12 ans! Des explicateurs et explicatrices seront là pour vous faire découvrir de nombreuses nouveautés le samedi de 10h à 20h et le dimanche de 10h à 18h!

Initiation au jeu de cartes Pokémon

Club 44 - Espace familles - salle au sous-sol
Di 10h - 17h

Dès 7 ans

Pikachu et toute sa bande sont prêts à sortir de leur pokéball!



L'après-midi intergénérationnel, le partage par le jeu

MdP - Grande Salle
Ve 13h 45-16h

L'après-midi intergénérationnel vise à promouvoir les relations entre les enfants et les personnes âgées à travers les jeux de société. Cela permet ainsi de construire un pont entre les générations, d'asseoir ensemble tous les âges à une même table afin de partager non seulement un moment convivial, mais également une activité participative et dynamique.



Découverte de jeux de rôle avec la Guilde des créateurs de légendes

C44 - Espace familles - Salle au Sous-sol
Sa & Di 12h30 - 18h

De 6 à 12 ans

Les jeux de rôle n'ont comme limite que l'imagination! Des meneurs et meneuses de jeu ont préparé des parties spécialement pour les plus jeunes.



Tournoi de Beyblade

Club 44 - Espace familles - salle au sous-sol
Sa 14h - 18h

Di 13h30 - 17h30

Dès 7 ans

Le jeu de toupies issu d'un célèbre manga japonais débarque à Ludesco! Plongez au cœur de l'action tourbillonnante avec ce tournoi de Beyblade Burst.

Espace Mini-pouces

Club 44 - Espace familles
Sa 10h - 20h

Di 10h - 18h

Jusqu'à 3 ans

Un espace dédié aux plus petit·es, une ribambelle de jeux et quelques surprises.



Espace Ludopédagogique

Club 44 - Espace familles
Sa 10h - 20h

Di 10h - 18h

De 3 à 12 ans

Familles et professionnel·les de l'enfance bienvenu·es

La Ludopédagogie, vous connaissez? Non?! Alors, venez découvrir cette pédagogie qui aide l'enfant à acquérir des compétences ciblées à travers du jeu de société! Exposition explicative et jeux à tester sont à découvrir.



Loups-Garous GN

Club 44 - Espace familles
RDV à l'Information

Le Loups-Garous Grandeur Nature est une partie de Loups-Garous où les participant·es sont amené·es à jouer physiquement leur personnage, afin de lui donner vie! Le meneur ou la meneuse de jeu accompagnera en expliquant les différents rôles et les actions s'y rattachant!

Pour les enfants

Sa 15h - 16h15

Di 14h30 - 15h45

De 8 à 12 ans

Pour les ados

Sa 17h15 - 18h30

De 12 à 16 ans

Pour les familles

Di 16h45 - 18h

Dès 8 ans



Lego Challenge

Tente Bleue

Jury: 4 à 9 ans

Sa & Di 10h30 - 11h, 13h - 13h30

Inscription par binôme adulte-enfant

Un concours de construction lego désigné spécialement pour les familles. Inscrivez-vous en duo adulte-enfant et venez jouer ensemble. Les enfants forment le jury, tandis que les adultes construisent selon des thèmes spécifiques sous un rythme imposé par un sablier.



Détective Party - Escape pour les enfants

La Serre, rue de la Serre 89

Sa 9h - 22h30

Di 9h - 17h30

Dès 8 ans


Surtaxe 10.-/joueur·euse

Sauvez le détective!

« Cela fait maintenant plusieurs semaines que je mène l'enquête sur une affaire particulièrement délicate. Les pistes sont nombreuses, les principaux suspects sont dans la nature et le mystère s'épaissit de jour en jour ...

Quelle ne fut pas ma surprise de recevoir hier soir, sur mon répondeur téléphonique, un message menaçant ... cette fois-ci j'en suis sûr : on a mis ma tête à prix et un des suspects de mon enquête cherche à me faire taire avant que je découvre la vérité! J'en suis persuadé : il ne me reste plus beaucoup de temps! Rassemblez le maximum de preuves et d'indices pour m'aider à démasquer le coupable! Ma vie est entre vos mains! »

LE SAVIEZ-VOUS ?

Dans le programme Ludesco, le logo  au-dessus du nom d'une animation indique que celle-ci peut se faire seule·e dès 12 ans ou accompagné·e dès 8 ans.

Rejoignez-nous en famille au Club 44, à deux pas de la Maison du Peuple. De 0 à 99 ans, tout le monde y a sa place. Venez découvrir notre collection de plus de 600 jeux adaptés aux enfants âgés de 0 à 12 ans! Des explicateurs et explicatrices seront là pour vous faire découvrir de nombreuses nouveautés le samedi de 10h à 20h et le dimanche de 10h à 18h !



Des jeux dans la rue

Rue de la Serre - devant la MdP

Jeux géants en extérieur

Ve 14h - 20h

Sa 11h - 20h

Di 10h - 18h

Différents jeux géants rien que pour vous sous le magnifique soleil de La Chaux-de-Fonds.

Cosmos

Sa 11h - 19h

Explorer les mystères de l'univers tout en s'amusant avec des jeux en bois. Chaque jeu est une aventure intergénérationnelle où petits et grands peuvent se retrouver, apprendre et jouer ensemble. Plongez dans le monde fascinant de Cosmos et laissez la magie de l'univers éveiller l'esprit de chacun ! *Par FestijeuX.*

Toyman

Sa 14h - 20h

Di 10h - 17h

Toyman et ses nombreux jeux en bois sera de la partie !


Encore plus de jeux géants !

Ve 14h - 19h

Sa 11h - 19h

Di 10h - 18h

Jouons avec Winnie vous propose ses jeux géants dans la rue.

LE SAVIEZ-VOUS ?
Dans le programme Ludesco, le logo  au-dessus du nom d'une animation indique que celle-ci peut se faire seule-e dès 12 ans ou accompagné-e dès 8 ans.



Envie de jouer, mais personne à qui mettre la pâtée ?
Pas de partenaire à laisser gagner ?
Le jeu de société seul·e, ce n'est pas le pied, alors...

Ô les mains !

Soyez à l'affût des mains colorées qui se baladent dans la Grande salle de la MdP, elles ont quelque chose à vous dire. Elles vous indiquent une place libre dans une partie prête à commencer ou elles vous permettent de demander des participant·es pour en démarrer une. Car le jeu, c'est le partage et nous espérons que ces mains seront le lien qui rassemblera les personnes venues seules au Festival. Alors, n'hésitez plus, seul·e à Ludesco, nous vous tendons la main, saisissez-là !

Quelles animations du programme de Ludesco peuvent se faire seul·e ? Eh ben toutes ! N'hésitez pas à vous ajouter à une équipe incomplète pour une escape, un jeu de rôle ou toutes autres parties ! C'est le concept même de Ludesco ! Approchez-vous de nos explicateurs et explicatrices de jeux qui vous indiqueront si une table est sur le point de démarrer une partie.



LES CONCOURS DE LA DÉCO

Gagnez un jeu avec les concours de Ludesco ! Entre deux parties prenez le temps d'une balade et tester vos connaissances dans le domaine ludique avec quatre concours disséminés dans le Festival.

Les Visuels

Dans la Tente Jaune admirez les superbes photos de plateaux de jeux. Mais de quels jeux s'agit-il ?

Les Anagrammes

En grim pant les escaliers vous trouvez des citations à méditer. A chaque palier rassemblez les lettres rouges pour trouver un jeu mystère.

Les Règles

Dans les couloirs de la Maison du Peuple des textes sur des petits drapeaux vous rappellent les règles essentielles à ne pas oublier. Mais à quels jeux s'appliquent-elles ?

Le Codex

Des archéologues révèlent une écriture mystérieuse dans le temple de l'Espace découvertes. Saurez-vous déchiffrer les noms des jeux ?

Les bulletins réponses sont disponibles à l'Information et à la Billetterie. Déposez vos réponses dans l'urne à l'Information dans la Grande salle de la Maison du Peuple avant dimanche 16h.

LES RENDEZ-VOUS DE LUDESCO

Un week-end, c'est trop court ?

Ludesco continue après le Festival. Nous organisons des Rendez-Vous de-ci de-là au long de l'année, pour prolonger le plaisir de nos partenaires et de notre public. Pour ne rien manquer de nos activités, suivez-nous sur notre site ludesco.ch et sur Facebook !

IL EST BEAU MON STUDIO

Vous ne nous croirez jamais !

La salle dont le sol est recouvert de beaux tapis multicolores, au 4ème étage de la Maison du Peuple, peut être à vous quelques heures par semaine ! "Le Studio" est muni d'un tapis de danse de 100 m2. Des tables et des chaises sont également à disposition pour plus de 30 places assises ! Ça vous intéresse ? Écrivez à location@ludesco.ch.

LUDESCO ET LE CINÉMA PLAZA S'ASSOCIENT

La Billetterie de Ludesco déménage au cinéma Plaza!

Cette année, la Billetterie de Ludesco sera située au cœur même de notre Rue des Jeux. Plus exactement, c'est au cinéma Plaza (Maison du Peuple, Rue de la Serre 68) que vous pourrez venir vous procurer vos entrées pour le Festival.

La Billetterie est ouverte en continu pendant le Festival, il n'existe pas de préloca-tions ou de vente de bracelets d'entrée sur Internet.

Mais la collaboration entre le cinéma Plaza et Ludesco ne s'arrête pas là. Les festi-valiers et festivalières pourront profiter des films à tarif préférentiel (CHF 3.- de réduction) pendant tout le week-end. Rien de tel qu'un bon film pour se reposer entre deux parties ! Les programme des films est à consulter sur cinepel.ch.



Horaires et tarifs

Du vendredi 14 mars à 12h au dimanche 16 mars à 20h.

TARIFS	JOURNÉE	WEEK-END
Adultes	10.-	15.-
Moins de 6 ans	Gratuit	Gratuit
6 à 15 ans inclus	5.-	5.-
Etudiant·es	7.-	10.-
AVS / AI / Chômage	8.-	11.-
Billet de soutien (Tombola incluse)	20.-	20.-

Tous les prix sont indiqués en Francs Suisses, TTC

ATTENTION : DÉPLACEMENT DE LA BILLETERIE AU CINÉMA PLAZA !

Restauration et bar

Les mets des stands de nourriture de nos partenaires sauront régaler vos papilles du vendredi au dimanche entre la Maison du Peuple et l'Espace familles. Vous pourrez profiter de votre repas dans les tentes chauffées.

Tout au long des 56 heures, vous pouvez en outre profiter de différentes planchettes, sandwichs et pâtisseries maison, ainsi que de nos boissons 100% suisses, dont les fameuses bières BFM et les cafés La Semeuse, aux bars ouverts en continu.

Hébergement

Des informations sur les hébergements de la région se trouvent sur : ludesco.ch/le-festival/infos-pratiques/

Bénévoles

Nous sommes toujours à la recherche de bénévoles. Si vous êtes intéressé·es, écrivez un mail à benevoles@ludesco.ch

Accès & contact

La 16^{ème} édition de Ludesco se déroule à la Maison du Peuple (Rue de la Serre 68), au Club 44 (Rue de la Serre 64), au CPNE (Rue de la Serre 62), sur la Rue de la Serre devant ces lieux, ainsi que dans plusieurs autres lieux de la ville.
info@ludesco.ch / + 41 (0) 78 798 30 44 (atteignable uniquement durant le Festival)

Tombola

La Tombola, c'est à la fois une opportunité de gagner une multitude de jeux et de soutenir Ludesco ! Chaque personne ayant acheté un Billet Soutien participe automatiquement à la Tombola. Il est également possible d'acheter des billets supplémentaires à 10.- CHF aux points Information.

Le Tirage se fera le dimanche à 17h dans la Grande Salle de la Maison du Peuple.

Grilles horaires et plan

- Vous trouverez les grilles horaires ainsi que le plan des lieux sur place au Festival sous la forme d'un dépliant qui se range facilement dans la poche.

Grille horaires



Plan des lieux



Avant le Festival, vous les trouverez en suivant les liens des QRcodes ci-contre, ou en allant sur ludesco.ch.

SAVE THE DATE

ludesco

17^{ème} ÉDITION

★

Réservez déjà les dates de la 17^{ème} édition de Ludesco, du 27 au 29 mars 2026 !

Merci à tous nos partenaires !

Partenaires principaux



Caisse d'Épargne Courtelary



JURA
TROIS-LACS
DREI-SEEN-LAND
MONTAGNES NEUCHÂTELOISES

unine[®]
Université de Neuchâtel



FONDATION
PHILANTHROPIQUE
FAMILLE SANDOZ



La Chaux-de-Fonds
MÉTROPOLE HORLOGÈRE



Partenaires médias



Partenaires privés, institutionnels, culturels et donateurs



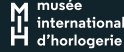
centre de formation
professionnelle
neuchâteloise



les artisans de la construction
MONTAGNES
GENIE CIVIL IMMOCOLOR



ingénieurs civils EPF-SIA



Partenaires ludiques



À toi de jouer



Collaborations ludiques

Accessijeuu France – Accessijeuu Suisse – Asian Wave Association – Association de valorisation des archives de l'histoire du sport (Avahs) – Association suisse de Mah-Jong – Atelier 2tonnes – Baal masqué – Bridge Club La Chaux-de-Fonds – Capitaine Meeple – Catia Benoit – Casco Reale – Challenge 27 – Club d'échecs de La Chaux-de-Fonds – Club des Patineurs de La Chaux-de-Fonds – Code 39 – Doubs You Play – Entrée de Jeux – Eglise réformée évangélique du canton de Neuchâtel – Escape Now – Exit Locus – Fablab de La Chaux-de-Fonds – Fabula – Fédération Suisse des Jeux Mathématiques – Fête Vaud Jeux – JDRPoly – Jouons avec Winnie – L'éprouvette, laboratoire Sciences et Société de l'Université de Lausanne – La Grande Partie – LACS – Le Garage – Lema Plan International – Les Klamydia's – Ludivors – Many Tales Escape game – Marcel Schweizer – MIA – Maison d'Ici et d'Ailleurs – Millaginaire – Mystère & Fantaisie – Nicolas Déhon – Plastic Blockbuster – Plateau de Jeux – Projets R – Quête ou double – Réseau fribourgeois de santé mentale – Reset-Bar – Service de la Jeunesse de La Chaux-de-Fonds – SFG Création – SIDH – Skip Cubing – Spirit Game – Thierry Wendling – Trappgame – Ville de Neuchâtel – Xavier Richard – Yannick Trolliet

Collaborations privées, institutionnelles, culturelles et donateurs

2300 Plan 9 – Amis de la Nature, section La Chaux-de-Fonds – Association «La Serre» – Association Crèche Pinocchio – Association La Coquille – Boucherie Schneider – Carrosserie Oes – Caves de la Béroche – CDF Emballage – Cercle de l'Union – Cinepel – Don Recroze – Établissement cantonal d'assurance et de prévention (ECAP) – Fondation Ton sur Ton – Fonderie Blondeau SA – Grand Hôtel des Endroits – Gruyère AOP – La Mobilière – Agence générale Montagnes et Vallées NE – La Plage des Six Pompes – La Semeuse S.A. – Le Panetier – Leitenberg – Les Services de la Ville de La Chaux-de-Fonds, en particulier: Affaires culturelles, Service des bâtiments et du logement, Bibliothèque de La Ville, École obligatoire, Service des Espace publics, Service de la Sécurité publique, Service des Sports, Service de l'urbanisme, des mobilités et de l'environnement ainsi que les autorités communales – Maison du fromage Sterchi SA – Manufactures Cartier Horlogerie – Metalor – Musée d'histoire – Musique la Persévérante – Paul Ehrbar S.A. – Pharmacie du Versoix – Pibomulti – Portmann Marie-Rose et Max – RECIF – Régions de défense incendie et de secours – Restaurant Social EKIR – Schwab Systems – Serei – Sirops artisanaux Heidi Grünig – Société des Sounds Neuchâtelois